# Mục tiêu

Luyện tập sử dụng cấu trúc điều khiển if lồng nhau.

# Mô tả

Trong phần này, chúng ta sẽ viết một ứng dụng cho phép giải phương trình bậc nhất.

Phương trình bậc nhất có dạng: a \* x + b = 0.

Ứng dụng cho phép người dùng nhập vào giá trị của a và b, sau đó hiển thị nghiệm của phương trình.

# Hướng dẫn

Bước 1: Khai báo các biến sử dụng và gán với giá trị nhập vào

double nghiem;  
Scanner scanner = new Scanner(System.*in*);  
System.*out*.print("Nhập a:");  
double a = scanner.nextDouble();  
System.*out*.print("Nhập b:");  
double b = scanner.nextDouble();

Bước 2: Giải phương trình bậc nhất dựa theo điều kiện của các tham số a,b bằng cách sử dụng cấu trúc điều khiển if lồng nhau

if (a == 0) {  
 if (b == 0)  
 System.*out*.println("Phương trình có vô số nghiệm");  
 else  
 System.*out*.println("Phương trình vô nghiệm");  
} else {  
 nghiem = -b / a;  
 System.*out*.println("Nghiệm của phương trình: x=" + nghiem);  
}

Bước 3: Thực thi chương trình và quan sát kết quả.